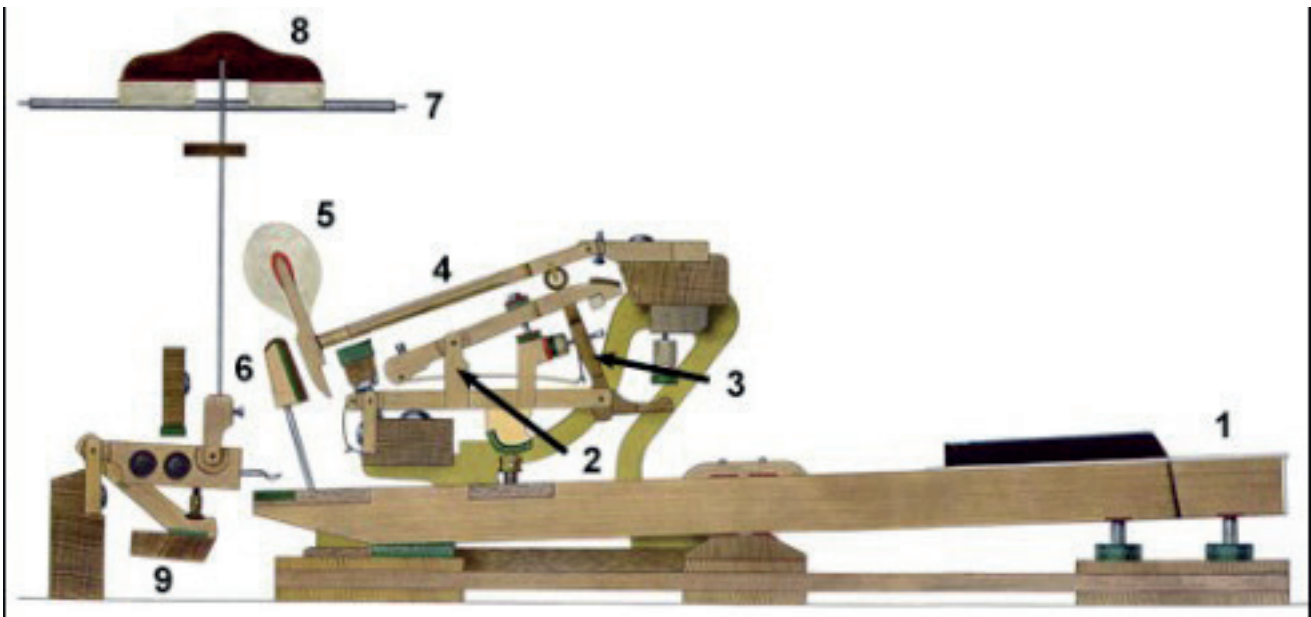


Flygelns mekanik



1. Tangent
2. Håvled
3. Spelare
4. Hammarnöt
5. Hammare
6. Fångare
7. Dämmare
8. Sträng
9. Dämmarlyftarstång

När tangenten (1) trycks ned överförs rörelsen till underdelen (2). Spelaren (3) trycker hammarnöten (4) uppåt, och hammaren (5) rör sig mot strängen. När hammaren är ca: 2 mm från strängen (8), glider spelaren undan och hammaren kastas med sin egen kraft mot strängen. Efter att hammaren träffat strängen studsar den tillbaka och fastnar i fångaren (6). När tangenten tryckts ned till hälften lyfts dämmaren (7) och strängen kan vibrera fritt. När tangenten släpps upp faller dämmaren tillbaka på strängen och tonen tystnar. Genom att trycka ned högerpedalen lyfts alla dämmarna upp samtidigt med dämmarlyftarstången (9).